# 2. MEETING MINUTES

Japanese Version

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| プロジェックト名 | | Super Shipper System | | | プロジェックトコード | | 3S | | |
| プロジェックト管理者 | | Le Van Quy Hoang | | | 指揮者 | | Le Van Quy Hoang | | |
| 秘書 | | Nguyen Thi Hong Nhung | | |
| 日付 | | 09/09/2015 | | | 時間 | | 11.00 – 12.00 | | |
| 会場 | | Room 102, Hoa Lac campus | | | | | | | |
| ミーチングトピック | | プロジェクトプランの報告と問題の解答とレポート１の相談 | | | | | | | |
| **出席者** | | | | | | | | | |
| **番** | **氏名** | | | **単位/グループ** | | **担当** | | **出席** | |
| 1 | Tran Binh Duong | | | FPT 大学 | | 監督者 | | 出席 | |
| 2 | Le Van Quy Hoang | | | AKP チーム | | 管理者 | | 出席 | |
| 3 | Tran Dinh Hoang Huy | | | AKP チーム | | 技術リーダー | | 出席 | |
| 4 | Nguyen Khac Hoang | | | AKP チーム | | 開発者 | | 出席 | |
| 5 | Nguyen Van Quyen | | | AKP チーム | | デザイナー | | 出席 | |
| 6 | Kieu Cao Khanh | | | AKP チーム | | 開発者 | | 出席 | |
| 7 | Nguyen Thi Hong Nhung | | | AKP チーム | | テスター | | 出席 | |
| **目標** | | | | | | | | | |
| 監督者にプロジェクトのアイデアを言い表して、プロジェクトのプランと毎週のミーティングのスケジュールを提出して、ある問題を解決して、レポート１を完成する方法をよく理解します。 | | | | | | | | | |
| **議題** | | | | | | | | | |
| * RichPictureの報告（プロジェクトについて業務をだいたい記述する） * ビジネスのプロジェクトにある問題を言い表して、解決すること * プロジェクトを実施するプランを決定する * レポート１の書き方 * 監督者に合うスケジュールを決定する | | | | | | | | | |
| **内容** | | | | | | | | | |
| I．RichPictureの報告（プロジェクトについて業務をだいたい記述する）   * Hoang: RichPictureを言い表す * 監督者   ＋　現在で稼働している同様なシステムについてRichPictureを書くのは必要です。そこで、分析して、評価して、現在のシステムのアドバンテージと弱点を見出す。  ＋　現在のシステムの弱点を解決するために方法を探す。  ＋　私たちのシステムに例えて、有ったアドバンテージと改善したほうがいい何の弱点を探す。システムにある弱点に対して、解決できましたか。  II．ビジネスのプロジェクトにある問題を言い表して、解決すること  　１．**Việc quá tải đơn hàng**  +　Hoang: khi gặp vấn đề quá tải đơn hàng、どう処理しますか。  +　監督者：  　　　－　システムはお客さんに注文情報を受け取ったと知らせたら、用意ができるShipperが見つかると、はやくしょりすると知らせるメッセージがある。  　　　－　システムを拡張するるようにアマチュアのShipperが募集する。  　２．確認のコード  +　Hoang: 合理のためにShipperと店の品物を受けるのを確認することはどうですか。  +　Huy: Shipperが品物を受けて来るとき、Shipperのかくにんだけだ。  +　監督者：  　　　－　店が。。。。を作ると、システムは確認のコードが２つ生む。  　　　　　－　１つは店がShipperのアプリケーションに記入する。  　　　　　－　１つは店がお客さんに送ります。Shipperが来るとき、品物を受け取った確認のために、お客さんは確認のコードを記入する。  　３．勘定形式  +　Hoang: Shipperは引き渡しが成功するとき、Shipperの会社と店の勘定はどうするほうがいいですか。  +　監督者：  　　　－　手で振替をする。翌日まえに受け渡しする。  　　　－　Shipperの会社は具体的な条件で店と契約しなければなりません  　４．Shipper  +　Hoang:　店の要求があると、Shipperが見つかる最適な方法は何ですか。  +　監督者：  　　　－　一番近いShipperを５つ探して、Shipperが一番速く受け入れると、。。。。を担当する  +　Hoang:　品物を受けたら、逃げることを防ぐために、どんな形式がある。  +　監督者：  　　　－　Shipperと契約するとき、その条件がある：   * 契約と履歴書は具体的です。 * 初めての月の給料は手付け金になる。   III．レポート１の書き方  +　Hoang:　レポート１において、どんなドキュメントを準備するか、締め切りはいつですか。  +　監督者：  　　　　　－　レポート１はMeetingMinutesとIntroductionとReportProgressを含める。  　　　　　－　日本語でのドキュメントはMeetingMinutesとReportProgressです。  　　　　　－　締め切りは９月１３日。 | | | | | | | | | |
| **結論** | | | | | | | | | |
| **相談項目** | | | **決定** | | | | | | |
| １．RichPictureの報告（プロジェクトについて業務をだいたい記述する） | | | 現在で稼働しているシステムのRichPictureを書いたら、このシステムとアドバンテージや弱点を例える。 | | | | | | |
| ２．ビジネスのプロジェクトにある問題を言い表して  　　２．１．**Việc quá tải đơn hàng**  　　２．２．確認のコード  ２．３．勘定形式  ２．４．Shipper | | | ２．１．**Việc quá tải đơn hàng。**  －　システムはお客さんに注文情報を受け取ったと知らせたら、用意ができるShipperが見つかると、はやくしょりすると知らせるメッセージがある。  －　システムを拡張するるようにアマチュアのShipperが募集する。  ２．２．確認のコード  　－　店が。。。。を作ると、システムは確認のコードが２つ生む。  　－　１つは店がShipperのアプリケーションに記入する。  －　１つは店がお客さんに送ります。Shipperが来るとき、品物を受け取った確認のために、お客さんは確認のコードを記入する。  ２．３．勘定形式  　－　手で振替をする。翌日まえに受け渡しする。  　－　Shipperの会社は具体的な条件で店と契約しなければなりません  ２．４．Shipper  　－　Shipperを探す機能：一番近いShipperを５つ探して、Shipperが一番速く受け入れると、。。。。を担当する。  　－　Shipperと契約するとき、その条件がある：   * 契約と履歴書は具体的です。 * 初めての月の給料は手付け金になる。 | | | | | | |
| ３．レポート１の書き方 | | | －　レポート１はMeetingMinutesとIntroductionとReportProgressを含める。 | | | | | | |
| ４．毎週監督者に合うスケジュール | | | －　毎週の水曜日のスロット３ | | | | | | |
| ５．プロジェクトを実現するプランを決定する | | | －　監督者と３Sグループは大学が提案するプランどうり実現を決定する。しかし、監督者とメンバーのスケジュールに応じるために、そのプランは少し変わる。 | | | | | | |
| **問題** | | | | | | | | | |
| **番** | **詳細** | | **解決法** | | | | | | **目標期日** |
|  | N/A | |  | | | | | |  |
|  | | | | | | | | | |